

**11202 學期**  
**多媒體概論期末專題**  
**2022/05/27 6/03**

**[期末報告]**

期末報告 (05/27) 第一梯次 9~15 組 (06/03) 第二梯次 1~8 組 每一組 5mins

主題：以永續飲食/環境 SDG 相關為主題，發揮創意。

<https://green.nttu.edu.tw/p/412-1048-10039.php?Lang=zh-tw>

遊戲類型: (A)課程教學之 2D 平台跳躍遊戲或 (B)Angry Bird 或自選其他類型 (A)(B)擇一

**要求**

1. 主題需結合 SDGS 其中一項。
2. 有 Main menu、遊戲操作說明、遊戲設計理念、遊戲關卡、結束畫面
3. 有加分、扣分物件至少各一個以上
4. 專題至少使用一個課堂未教過的技術(AIGC)/素材(Sprite/程式/工具/音效/粒子特效)等
5. Web 版本，並上傳 Github
6. 上傳素材&專案原始檔，至雲端空間
7. [https://drive.google.com/drive/folders/17vdOL6VkeK\\_C72tuhmlgNRqGWR85CU1?usp=sharing](https://drive.google.com/drive/folders/17vdOL6VkeK_C72tuhmlgNRqGWR85CU1?usp=sharing)
8. 錄製遊戲影片說明 (遊戲+素材介紹)，並上傳 youtube
8. PPT 包含
  1. 封面 (第幾組/主題/組員/指導老師)
  2. 主題
  3. 設計理念
  4. 遊戲截圖 x4
  5. 遊戲網址(github)
  6. 遊戲說明影片 Youtube 網址
  7. 素材/程式/套件/工具介紹  
介紹遊戲中採用的 Unity Asset store 素材 (例如背景、音樂、角色、動畫等) 或技術/程式/套件/工具
  6. 學習心得分享(收穫或遇到的困難或解決方式等等)

上述內容須發布在 FB 社團/[Notion](#)

評分標準：完成度、跟永續結合之創意、技術力。

當天進行同儕評選，每位同學評選出你心目中最優的期末遊戲前三名。留言在 FB。

**[ E-portfolio ]**

E-portfolio 繳交至學校 E 化系統上 06/05 繳交

含封面、每週的 FB 上課成果截圖、最後一頁撰寫學習心得