

**10902 學期**  
**多媒體概論期末專題**  
**2021/05/17**

期末報告 (06/07) 每個人 3mins

主題：永續飲食/環境為主題，發揮創意。

遊戲類型二擇一：

1. 2D 跳躍遊戲
2. Angry Bird 類型遊戲

要求

1. 有 Main menu、遊戲操作說明、遊戲設計理念、遊戲關卡、結束畫面
2. 有加分、扣分物件至少各一個以上
3. Web 版本，並上傳 Github
4. 上傳素材&網頁版本，至雲端空間

[https://drive.google.com/drive/folders/1W\\_qzef8bWaXJC36Q6nlj\\_RqxJ7oHRP8z?usp=sharing](https://drive.google.com/drive/folders/1W_qzef8bWaXJC36Q6nlj_RqxJ7oHRP8z?usp=sharing)

5. 錄製遊戲影片說明 (遊戲+素材介紹)，並上傳 youtube
6. FB 社團張貼
  1. 主題
  2. 設計理念
  3. 遊戲網址(github)
  4. 遊戲說明影片 Youtube 網址
7. 素材介紹
  1. 介紹一個有用素材
  2. 介紹素材融入遊戲

E-portfolio 繳交至學校 E 化系統上 06/07 繳交  
含封面、每週的上課成果、最後一頁撰寫學習心得