111 學年第 2 學期 多媒體概論 課程學習單 # 4

Prefab

學習目標：1. 瞭解ui畫面 2. 了解滑鼠按鍵控制 3.了解音效播放

Q1. 寫出右鍵往右移動的程式指令。

Q2. 寫出超過螢幕範圍就把箭頭消失的程式碼。

Q3. 寫出何時要製作成Prefab的用意與用途。

Q4. 寫出複製物件（arrowPrefab）的程式碼。

Q5. 寫出製作亂數0~10的程式碼。

Q6. 如何製作outlet插座法的指令。

Q7. 讓HP圖片減少的方法？

[ 課堂活動 ] 完成角色移動遊戲

1. 箭頭每0.5秒產生一個。
2. 新增一個加分物件。
3. 碰觸加分物件HP能夠增加
4. 新增一個UI。顯示
	1. 紀錄並螢幕上顯示經過的秒數
	2. 紀錄使用者按下左鍵幾次
	3. 紀錄使用者按下右鍵幾次
5. 錄製影片上傳FB社團。