

班級：

學號：

姓名：

112 學年第 2 學期 多媒體概論 課程學習單 #3

UI 與導演物件

學習目標：1. 瞭解 ui 畫面 2. 了解滑鼠按鍵控制 3. 了解音效播放

Q1. 汽車移動遊戲中，需要寫那兩隻程式？這兩隻程式分別負責什麼工作？

Q2. 要把一個方塊圖形展延成地面，要如何設定 X, Y, Z 那一個的 scale ？

Q3. 上網搜尋，InputGetMouseButtonDown(X)，裡面的參數 0,1,2 分別代表什麼意思？

Q4. 寫出往右移動的程式指令。

Q5. 寫出往上移動的程式指令。

Q6. Translate (0, 3, 0) 當中的 3 的意義？

Q7. 如何依照滑鼠滑動的長度來改變汽車移動距離？

Q8. 如何快速移動到 UI TEXT 的位置？

Q9. UI 使用 Rec Transform，寫出四個屬性。相對於 Transform 多了一個什麼屬性？

Q10. 如何播放音效的步驟？ 程式碼？

Q11. Unity 支援的音源格式有那四種？

[ 課堂活動 ] 完成汽車移動遊戲

1. 修改你自己的背景顏色。
2. 修改程式參數，按左鍵往左移動，按右鍵往右移動。
4. 匯入自己的圖案，設計一個角色移動的遊戲。
5. 匯入自己的音效，讓他播放音效。
6. 輸出到你的手機中測試。
7. 把遊戲畫面錄影上傳至 FB 社團。
8. 增加 UI，紀錄與顯示 按左鍵次數、按右鍵次數、移動總距離(中文)。★★★

班級：

學號：

姓名：

示意圖

增加左上角 Left 次數

