

## 多媒體概論期初問卷調查

姓名：

班級：

老師教學網站：

FB 社團：

1. 本身專長：

2. 對於 C#程式語言熟悉程度？

沒學過 聽過 學過皮毛 中等熟悉 熟悉

3. 對於 Unity 遊戲引擎熟悉程度？

沒學過 聽過 學過皮毛 中等熟悉 熟悉

4. 是否有製作過遊戲&多媒體相關經驗？（有的話描述一下作品）

5. 為何選修這門課？

6. 對這門課的期望？（如希望學到什麼？上課方式等）

7. 對多媒體概論哪個部份比較有興趣？

UNITY 遊戲開發  UNITY 程式開發 C#  遊戲企劃 遊戲動畫

LINE 貼圖  互動多媒體  浮空投影 繪本製作

其他

### [ 課堂作業 ]

(1) 註冊 Unity 帳號，並測試可以登入

(2) 學習操作 Unity 環境、

(3) 從 Unity Asset Store 下載一個免費的素材並安排至場景。截圖上傳至 FB 社團。

### [ 回家作業 ]

安裝 UNITY Personal / 版本 2021.3.9 勾選 Android or iOS Support/WebGL