

班級：

學號：

姓名：

107 學年第 2 學期 多媒體概論 課程學習單 # 1

FLASH 操作環境與繪圖工具

學習目標：1. 認識 FLASH 操作環境 2. 認識 FLASH 繪圖工具

Q1. FLASH 中元件有哪三種類型？為什麼需要轉換成元件？

Q2. FLASH 按什麼按鍵可以畫正圓、正菱形？

什麼按鍵可以複製？

Q3. TLF 文字、靜態文字、動態文字、輸入文字各有什麼特色（何時使用？）

Q4. 濾鏡效果僅可以套用在哪些物件上？

Q5. 完成教材指定之手繪風格內容。

撞球元件繪製。

