

班級：

學號：

姓名：

111 學年第 2 學期 行動裝置軟體應用研究

課程學習單 #0

課程介紹與行動裝置軟體應用

學習目標：1. 瞭解課程 2. 認識行動裝置的應用

Q1. 課程的教學網址為何？

Q2. 課程的 FB 社團名稱為何？

Q3. 對 UNITY 熟悉程度

沒學過  聽過  初學  熟悉

Q3. 課程

- 行動裝置 APP 的發展、行銷策略與相關研究
- 行動遊戲/行動學習的發展與相關研究
- 行動學習的分析與研究法 (PLS-SEM)
- 行動裝置的 APP 軟體開發
- 情緒在行動裝置感測器與生理訊號之研究
- NFT
- UNITY 遊戲開發技術
- LINE BOT 開發技術
- 遊戲式學習的軟體與應用介紹
- AR
- 遊戲化學習法

為什麼想選修這門課？你對課程的哪些部分比較感興趣？希望從課程當中學習到哪些內容？

Q4. 你的專長為何？與未來研究方向？