人工智慧系統應用 學習單 #5

方向感測器、動畫元件

班級：　　學號：　　姓名：

學習目標： 1. 瞭解動畫元件 2. 瞭解方向感測器 3.瞭解圖片碰撞

1. 完成以下表格？

角度	方向感測器
北	方位角 0-45 or > 315
南	
東	
西	

2. 球型精靈與圖片精靈元件有何差異？哪一種元件可以改變外觀？

3. 如何判斷圖片碰到木條？

4. 控制手機移動可以控制球型物件的程式碼為何？

5. 期中作業：發揮你的創意，製作一個有「教育意義」的遊戲。例如製作一個登革熱防治遊戲。並安裝到手機上讓老師看。
   功能：有兩關。
   增加計時功能。30 秒沒過關就算失敗。
   兩關遊戲完成會顯示分數，越快過關分數越高。
   最高分會存入資料庫中，並顯示在螢幕上。
   將遊戲過程用 Mobizen 錄影起來，並上傳至 Youtube，網址 POST 在 FB 社團。
   https://www.mobizen.com/?locale=zh_TW