人工智慧系統應用 學習單 #3

加速度感測器程式/多螢幕遊戲開發

班級：　　學號：　　姓名：

學習目標： 1. 瞭解手機加速度感測器　2. 瞭解亂數控制　3.瞭解多螢幕控制

1. 說明要如何結束螢幕與回傳值？

2. 繪製手機加速度感測器 X、Y、Z 軸與其數值範圍？

3. 如何設定靈敏度？有哪三種選擇？

4. 如何設定體感抽籤？

5. 如何設定亂數？如何做到不重複抽到亂數？

6. 課堂作業
   完成 Sensor 感測、按鈕抽籤、體感抽籤，做在一隻 APP 裡面。需安裝到手機上展示給老師看。