人工智慧系統應用 學習單 #2

觸控程式/遊戲開發

班級：　　學號：　　姓名：

學習目標： 1. 瞭解兩種手機觸控機制　2. 瞭解音效控制

1. 說明以按鈕方式觸控與桌布方式觸控有哪些不同？

2. 如何控制音效播放？

3. AI2 支援的音效種類有哪些？MP3 的取樣頻率是否有影響？

4. AI2 支援的圖檔類型有哪些？中文檔名是否可以？

5. 課堂作業
   按鈕觸發的鋼琴、桌布觸發的鋼琴
   需安裝到手機上展示給老師看。

[加分題] 完成能夠提示使用者琴鍵的功能。(自選一首曲子。Ex. 小蜜蜂)