

【課程公告】11301 計算機概論期末報告

一、[技術自主學習報告](2pages)，個人

主題: 任選一個數位技術，擬定自我學習計畫。

繳交期限：2023/12/23 下午 13:30

Word 格式 & PDF

繳交方式（二者皆要）：

1. 需上傳原始檔 Word 與 PDF 至 E-learning 系統、
2. 印出紙本（不需要塑膠套子，釘書機裝訂）

2pages (不含封面/參考文獻)，字體大小 12，行距 1。

需有 1.封面, 2. 主題介紹, 3. WHY 想學習該主題, 4. 具體的完成目標,
5. 預計的學習方式, 6.預計完成示意圖, 7.心得感想, 8.參考文獻

★禁止同學互相抄襲、引用出處需在報告中每一頁適當地方註明清楚
主題如下：

1. AI 聊天機器人 Chatgpt
2. AI 算圖工具 (比較三種不同算圖工具)
3. NFT 的成功商品分析(分析成功產品&提出成功策略之道)
4. FTX 事件分析
5. 數位科技的互動行銷
6. 未來人機介面互動模式
7. 大數據的應用與發展
8. VR 頭盔比較分析(ex. HTC focus, Oculus Quest2)
9. 人工智慧的程式開發（例如 openpose、mediapipe、Yolo、cnn）
10. 穿戴式裝置與科技（例如 AR/MR/VR/360 影片製作軟體）
11. 元宇宙相關技術分析
12. 3D 遊戲引擎（ex. UNITY、Unreal、Shiva 3D)的最新技術比較
13. 2D 捲軸遊戲的開發工具
14. 用遊戲學程式的網站或軟體（ex. Makecode、Code.org, Kodu 等）
15. 迷你電腦（Latte Panda、Raspberry Pi 等）
16. 線上數位學習網站介紹
17. AI 在遊戲引擎的應用與開發技巧
18. 動畫製作軟體分析比較
19. 其他與數位內容科技相關的主題

二、[E-portfolio 作業] 封面+內容+最後一頁學習心得

繳交期限 2023/12/23 下午 24:00

繳交格式: PDF。繳交至 E 化平台。

三、展示各組製作的 MakeCode Arcade 遊戲 (3mins) 12/23(一) PM1:30

- 展示各組製作的 MakeCode Arcade 遊戲 (期末考周)
- 每一組三分鐘內報告。
- 分組: 個人或 2 人一組
- 主題: ESG /永續 (環保/社會責任/水土保持等等皆可)
- 開發工具: Makecode arcade python
- 規格要求: 基本功能 + 進階功能 (自己設計至少一個以上的進階功能，
例如 health bar, powerup, ...)
- 張貼 FB 社團

主題

第 X 組

特殊功能#1:

特殊功能#2:

原始程式連結