

人工智慧系統 學習單 #2

AI 產業應用

班級：

學號：

姓名：

學習目標： 1. 瞭解 AI 產業應用 2. 能夠探索 AI 應用在專題/教育

1. 關聯式法則的作用是？
2. 如何評判規則有哪兩個指標？
3. Google 搜尋引擎運用甚麼技術？
4. 繪製一個知識圖譜的案例。
5. 你覺得知識圖譜可以應用到哪一個地方？
6. NLP 有哪四個層級？目前發展到哪一個層級？
7. 繪製 Reinforcement Learning 的架構圖。
8. Unity 中有甚麼套件可以進行機器學習？

[AI 探索與發想] (個人作業) 張貼至 FB 社團上。

上網搜尋一個 AI 技術程式，可以應用在你的專題或教育/資訊/教育上。

範例:

學號: 姓名:

AI 技術名稱: Unity Machine Learning Toolkit

功能: 透過增強式學習技術，訓練 AI 角色的智慧能力。

網址: <https://unity.com/products/machine-learning-agents>

Youtube 影片:

使用教學

https://www.youtube.com/watch?v=zPFU30tbyKs&list=PLzDRvYVw153vehwiN_odYJkPBzcgFw110

執行 Demo (AI learns to play flappy bird)

https://www.youtube.com/watch?v=fz8D00ZkQGQ&list=PLzDRvYVw153vehwiN_odYJkPBzcgFw110&index=3

Github: <https://github.com/Unity-Technologies/ml-agents>

可以如何應用在專題或教育或設計:

透過這個技術訓練遊戲專題中的角色，讓角色具有人一般的智慧，提升遊戲好玩度。